

## Kostenaufstellung Bekleidungsgestalter/innen

Aus dieser Aufstellung können Sie die ungefähren Kosten herauslesen, die während der Ausbildung in der SMG anfallen.

<b>SMG 1</b>	Tablet PC, Laptop selbst mitzubringen (1)	ab ca.	350.00	
	Arbeitsmaterial, Bücher Fachunterricht		170.00	
	Arbeitsmaterial praktischer Unterricht		140.00	
	Arbeitsmaterial gestalterischer Unterricht		40.00	
	Bücher Allgemeinbildung und Sprachen		200.00	
	Ordner, Papier, Schreibwerkzeug etc.		250.00	
	Kopierpauschale		60.00	
	Eigenbedarf (Stoff und Zutaten)		150.00	
	* Exkursionen		100.00	
	<b>TOTAL SMG 1</b>			<b>1460.00</b>
<b>SMG 2</b>	Material Fachunterricht		50.00	
	Arbeitsmaterial praktischer Unterricht		50.00	
	Arbeitsmaterial gestalterischer Unterricht		35.00	
	Bücher Sprachen		55.00	
	Ordner, Papier, Schreibwerkzeug etc.		160.00	
	Kopierpauschale		60.00	
	Eigenbedarf (Stoff und Zutaten)		200.00	
	* Exkursionen, nicht alle Jahre		150.00	
<b>TOTAL SMG 2</b>			<b>760.00</b>	
<b>SMG 3</b>	Material Fachunterricht		50.00	
	Arbeitsmaterial praktischer Unterricht		50.00	
	Arbeitsmaterial gestalterischer Unterricht		35.00	
	Bücher Sprachen		55.00	
	Ordner, Papier, Schreibwerkzeug etc.		160.00	
	Kopierpauschale		60.00	
	* Schulexkursionen		150.00	
	Klassenexkursion ins Ausland, je nach Destination			wird aus der Lernendenkasse bezahlt
	Eigenbedarf (Stoff und Zutaten)		250.00	
	Prüfungs- und Diplomgebühren	keine		
<b>TOTAL SMG 3</b>			<b>810.00</b>	
<b>BM 2 GK</b>	Bücher		350.00	
	Kopierpauschale		60.00	
	eigene Fotokopien		150.00	
	Verbrauchsmaterial (Ordner, Papier etc.)		150.00	
	* Exkursionen		500.00	
	Diplomarbeit Gestaltung, Kunst und Kultur	200.00 bis	500.00	
	PET oder First Prüfung (ca. 300.00)	200.00 bis	300.00	
	Prüfungs- und Diplomgebühren	keine		
	<b>TOTAL BM 2 Gestaltung und Kunst</b>		<b>1760.00 bis</b>	<b>2010.00</b>

\* Richtwert Juni 2018

(1) Tablet PC wird seit Herbst 2015 für die digitale Lerndokumentation eingesetzt und auch im Fachunterricht verwendet. Software wie Outlook, Windows können während der Lehrzeit kostenlos eingesetzt werden.